

---

# Administración de WEB

Tomás P. De Miguel

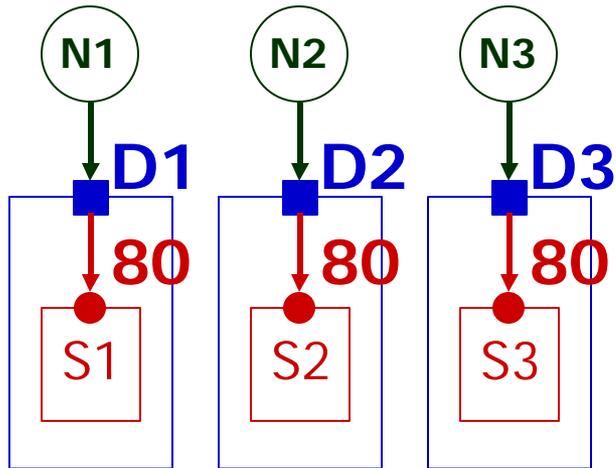
Dpto. de Ingeniería de Sistemas Telemáticos

# ¿Que es WWW?

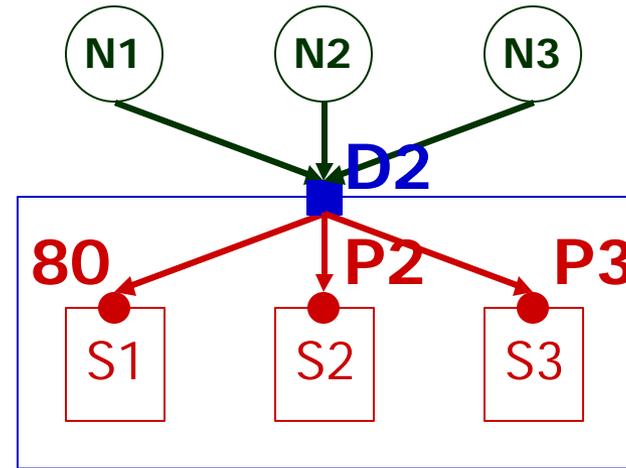
---

- ◆ Sistema hypermedia de acceso a una base de datos de conocimiento universal.
- ◆ Es un sistema distribuido de intercambio de información
- ◆ Objetivo: proporcionar a los usuarios un medio consistente para acceder a todo tipo de información de forma sencilla.
- ◆ Basado en documentos:
  - ▶ Hypertexto: texto con referencias a otros capítulos o documentos
  - ▶ Hypermedia: texto con imágenes, sonido, video, etc.
- ◆ Desarrollado en el CERN (1989)

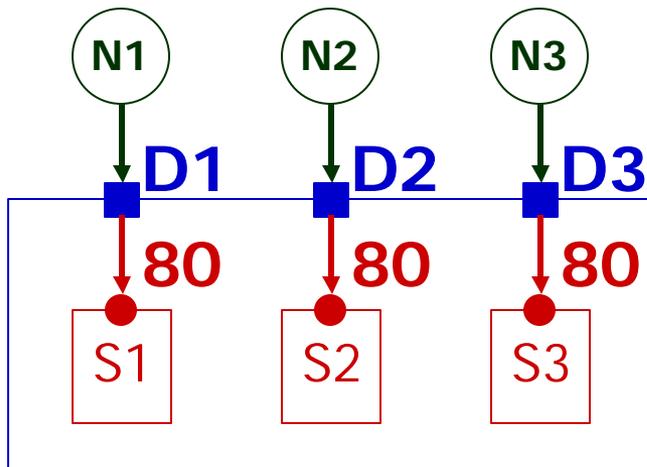
# Arquitectura



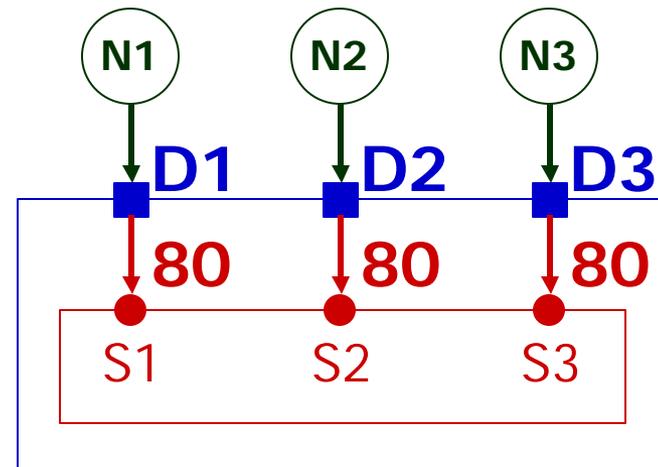
Un servidor por máquina



Varios servidores por máquina



Todos los servidores en el mismo puerto



Todos los servidores en el mismo proceso

# Configuración del servidor

---

- ◆ Consiste en la configuración de varios ficheros
  - ▶ Configuración general (httpd.conf)
  - ▶ Espacio de nombres para los usuarios (srm.conf)
  - ▶ Privilegios y formas de acceso (access.conf)
  
- ◆ Puede haber uno o más servidores por máquina
  - ▶ Utilizando un proceso por servidor
  - ▶ En un único demonio todos los servidores
  
- ◆ Prueba de la instalación
  - ▶ Que la dirección ip es alcanzable
    - Ifconfig -a
  - ▶ Que el servidor está activo
    - telnet maquina 80
  - ▶ Que las páginas se ven
    - lynx <http://maquina/>

# Configuración mínima

---

**ResourceConfig /dev/null**

**AccessConfig /dev/null**

**User webuser**

**Group webgroup**

**ServerName localhost**

**DocumentRoot /home/www/htdocs**

# Estructura del configurador

---

- ◆ Uno o varios ficheros
- ◆ Las opciones agrupadas o no
- ◆ Las agrupaciones sirven para limitar el alcance de las opciones
  - ▶ `<etiqueta . . . > . . . </etiqueta>`

**VirtualHost** servidor

Particulares de un servidor, cuando hay varios

**Directory** directorio

**DirectoryMatch** expresión\_regular

**Files** ficheros

**FilesMatch** expresión\_regular

**Location** localizador\_de\_WEB

**LocationMatch** expresión\_regular

**Limit**

Para establecer controles de acceso particulares

# Opciones de configuración

---

BindAddress dirección

DocumentRoot raiz\_de\_contenidos

ErrorDocument código\_documento

Listen [ dirección\_IP ] puerto

Port número\_de\_puerto

User uid

Group grupo

---

ServerAdmin dirección\_de\_correo\_del\_administrador

ServerName nombre\_de\_dominio

ServerRoot directorio\_base

DefaultType tipo\_mime

ServerType [ inetd | aislado ]

StartServers número\_de\_subprocesos\_iniciales

MaxClients máximo\_número\_de\_clientes

MaxSpareServers  
    número\_máximo\_de\_procesos\_apache

KeepAlive [ on | off ]

AddModule módulo\_precompilado\_pero\_no\_activado

# Configuración de servidores virtuales

---

## NameVirtualHost

Cuando hay varios servidores en la misma dirección  
Utilizar la dirección IP y el puerto en vez de un nombre  
Los servidores son nombres alternativos para DNS

## ServerAlias

Nombres alternativos del servidor

## ServerPath

Directorio base del servidor cuando hay varios servidores  
basados en el mismo nombre

# Ejemplo de configuración

---

Port 80

Listen 111.22.33.44:80

Listen 111.22.33.55:8080

ServerName server.domain.tld

<VirtualHost 111.22.33.44:80>

DocumentRoot /www/domain

ServerName www.domain.tld

. . .

</VirtualHost>

<VirtualHost 111.22.33.55:8080>

ServerName www-cache.domain.tld

. . .

<Directory proxy:>

Order deny,allow

Deny from all

Allow from 11.22.33

</Directory>

</VirtualHost>

# Administración de ficheros

---

- ◆ Los archivos pueden estar concentrados en un subsistema de ficheros o distribuidos por el sistema
  - ▶ Cada usuario puede tener su raíz /~usuario
    - UserDir directorio\_publico
- ◆ Los programas deben estar bien controlados
  - ▶ ScriptAlias /cgi-bin/ /usr/lib/cgi-bin/
- ◆ El servidor debe ejecutar como un usuario sin privilegios
  - ▶ User uid
  - ▶ Group grupo
  - ▶ Todos los usuarios deben autorizar sus ficheros para el usuario del servidor.
- ◆ Se pueden negociar varios idiomas por extensión
  - ▶ AddLanguage en .en
  - ▶ AddLanguage es .es

# Intermediarios

---

