

Programación Web

Presentación

Profesores:

Miguel Ángel Manso (coordinador)
Ramón Alcarria



1

Motivación

- Internet es el medio de comunicación actual
- La información, incluida la geográfica, tiende a estar en la “nube”
- El acceso a la información geográfica en la web requiere desarrollar aplicaciones para la ella
- El medio más eficiente para llegar a los usuarios, de forma masiva en un mercado, es la web

Motivación

- ¿Cómo desarrollar aplicaciones geoespaciales en la web?
 - Conocer la red, protocolos, lenguajes
 - Conocer las tecnologías del W3C
 - Aprender a dar dinamismo y dotar de interacción a las páginas web
 - Desarrollar visores geográficos y aplicaciones basadas en librerías, extensamente utilizadas, como OpenLayers, GeoExt y el SDK para geoportales (OpenGeo SDK Client)

Temario PWEB

- Tema 1 Programación Web: Introducción (2 sesiones)
- Tema 2 Tecnologías W3C: HTML, CSS, XML, XSLT, DOM, SAX (2 sesiones)
- Tema 3 JavaScript: Introducción (2 sesiones)
- Tema 3 JavaScript avanzado: AJAX, JQuery, Bootstrap (2 sesiones)

- Evaluación:
 - Tema 2: Ejercicio de transformación XML a HTML (15%)
 - Tema 3: Ejercicios de JS (25%)

Temario PWEB

- Tema 4 OpenLayers y GeoExt (2 sesiones)
- Tema 4 CartoDB, Leafletjs
- Tema 4 Tecnologías de lado servidor: PHP y Nodejs
- Tema 4: OpenGeo Suite: Boundless SDK

- Evaluación:
 - Práctica final (Seguimiento en 2 Sesiones) (60%)

Evaluación continua

- Los alumnos que renuncien a la evaluación continua, o aquellos que a lo largo del curso no presenten alguna de las tareas, obligatoriamente tendrán que presentar la práctica final, acordada con el profesor, en las fechas establecidas en el calendario de exámenes.

Tutorías

- Consultas por correo electrónico
 - Email: ramon.alcarria@upm.es, m.manso@upm.es
- Tutorías Ramón Alcarria:
 - Lunes: 13:30 – 14:30 y 15:30 – 17:30
 - Martes: 13:30 – 14:30
- Tutorías Miguel Ángel Manso:
 - Lunes: 15:30 – 17:30
 - Martes y Jueves: 10:30 – 12:30