



POLITÉCNICA

ETSIT  
UPM

*dit*  
UPM

# Desarrollo de Apps para iOS Container View Controllers

IWEB 2015-2016  
Santiago Pavón

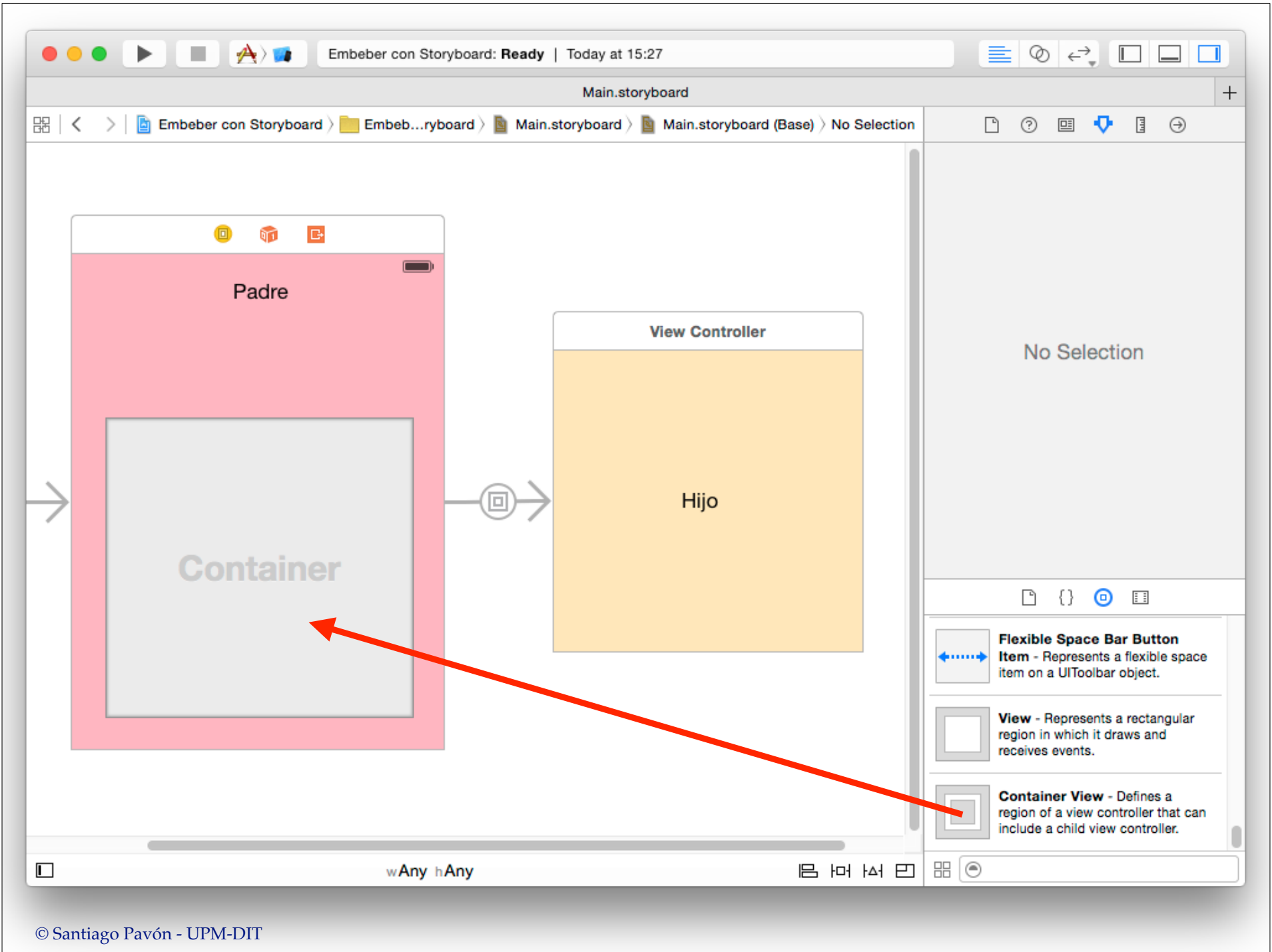
ver: 2015.10.30

# ¿En qué Consiste?

- Objetivo:
  - Que un View Controller muestre dentro de su vista las vistas de otros View Controllers.
    - Es interesante para evitar que el código de un VC sea muy grande/ complejo. Parte de la funcionalidad se desarrolla en otro VC que luego se incluye en la vista. También para facilitar la reutilización.
- Tareas:
  - Además de construir la jerarquía completa de UIViews, es necesario construir la jerarquía de UINavigationController para que los métodos del ciclo de vida de los VC incluidos se llamen adecuadamente:
    - al rotar el terminal, cuando aparece y desaparece el VC, al recalcular layouts, ...

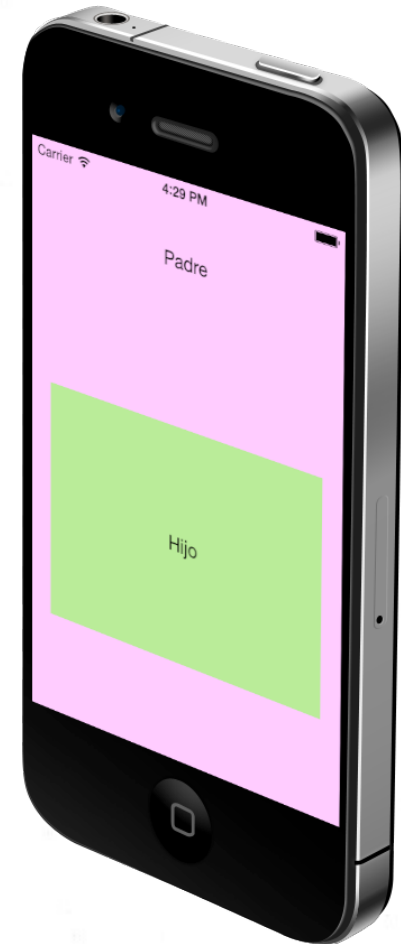
# Con Storyboard - Interface Builder

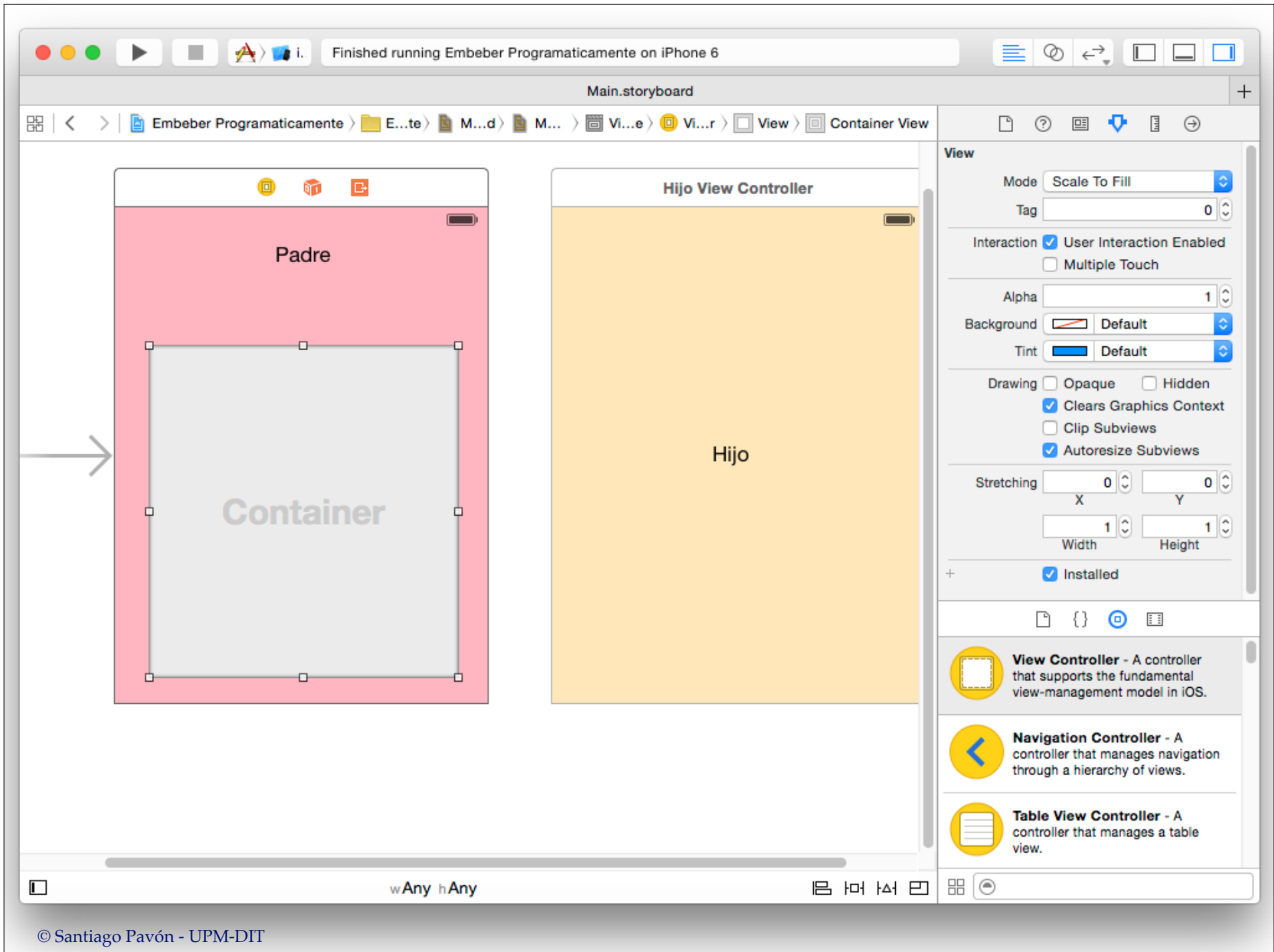
- Se usan Container Views
  - Son views cuyo contenido es la view de otro VC.
- Arrastrarlas desde la biblioteca de objetos hasta el Storyboard.
- Un Container View se enlaza con el View Controller que mostrará con **segues** de tipo **embed**.
  - Con los segues embed también puede sobrescribirse el método **prepareForSegue:sender:** del VC contenedor para configurar el VC embebido.
    - No olvidar asignar un identificador único al segue.



# Programáticamente

- Crear la jerarquía de UIViews, que será una mezcla de las vistas de varios VC.
- Crear la jerarquía de VC.
  - Para añadir/eliminar un UIViewController como hijo:  
**addChildViewController:**  
**removeFromParentViewController:**
  - Antes de añadir o eliminar un VC hijo:  
**willMoveToParentViewController:**
    - Este método ya se llama automáticamente desde addChildViewController:
  - Para hacer transiciones entre VC hijos:  
**transitionFromViewController:toViewController:**  
**duration:options:animations:completion:**
  - Después de añadir o eliminar un VC hijo:  
**didMoveToParentViewController:**
    - No se llama automáticamente.
      - Debemos llamarlo después de addChildViewController:
      - y una vez hayan terminado las animaciones de las transiciones.
- Gestionar Trait Collection y cambios de tamaño:
  - Cambiar el TraitCollection de un View Controller hijo:  
**setOverrideTraitCollection:forChildViewController:**
  - Especificar el tamaño preferido de un View Controller:  
**preferredContentSize**
  - Informar sobre cambios de tamaño:  
**preferredContentSizeDidChangeForChildContentContainer:**  
**sizeForChildContentContainer:withParentContainerSize:**  
**viewWillTransitionToSize:withTransitionCoordinator:**







```

class ViewController: UIViewController {

    @IBOutlet weak var container: UIView!

    var ivc: HijoViewController?

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        // Creo el objeto VC hijo:
        ivc = storyboard?.instantiateViewControllerWithIdentifier(
            "Hijo VC") as? HijoViewController

        if ivc != nil {

            // Construir jerarquia de views
            container.addSubview(ivc!.view)

            // Construir jerarquia de View Controllers
            addChildViewController(ivc!)
            ivc!.didMoveToParentViewController(self)
        }
    }

    override func viewDidLoadSubviews() {
        // Ajusto geometrias
        ivc?.view.frame = container.bounds;
    }
}

```

