



POLITÉCNICA

ETSIT  
UPM

*dit*  
UPM

# Blockchain: Desarrollo de Aplicaciones Acceso a los Nodos

BCDA 2018

Versión: 2018-10-17

# Índice

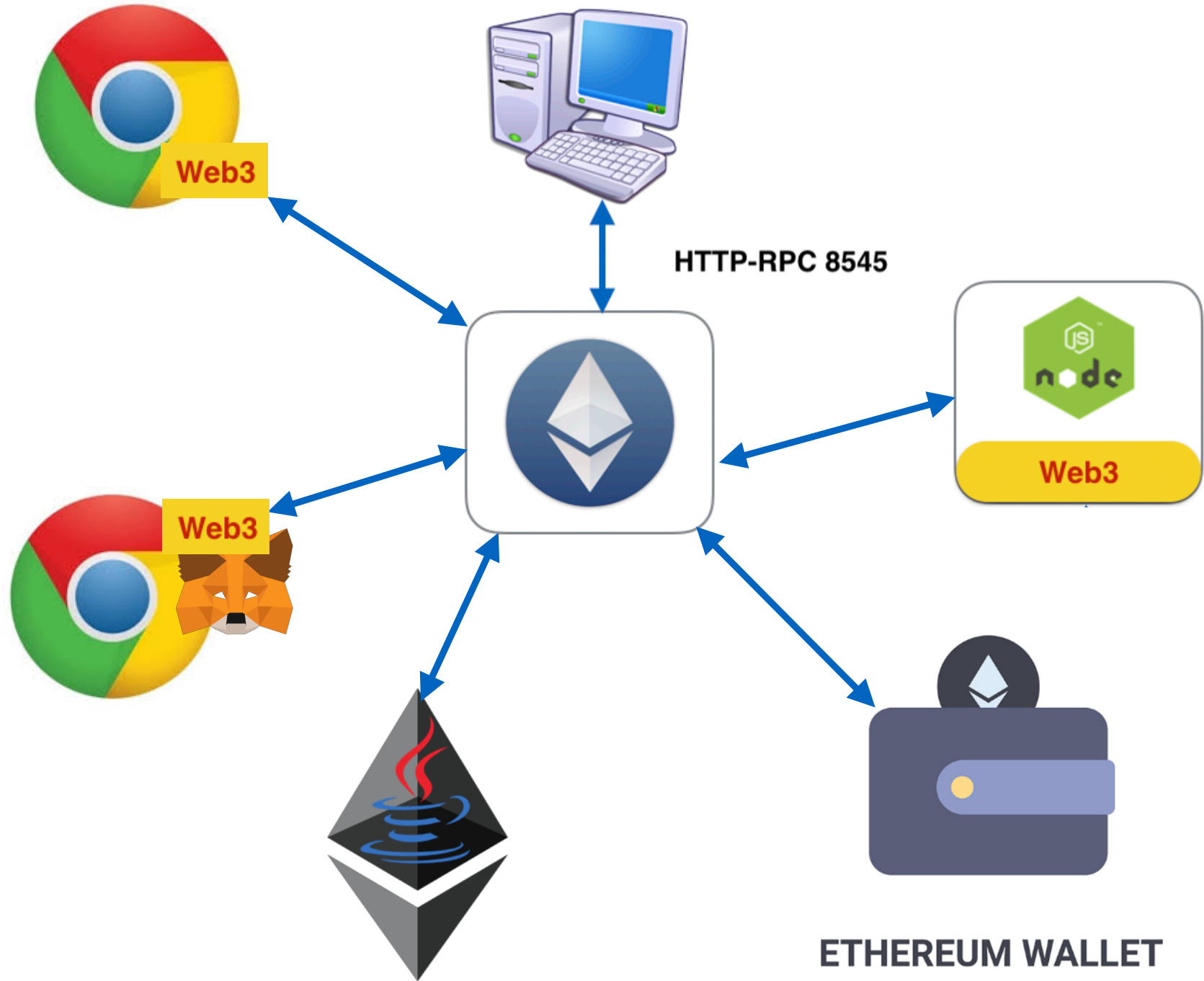
- Repasar ideas blockchain, ethereum.
- Caso de estudio: Contrato Contador MUY sencillo.
- Desarrollar en el nodo:
  - Lanzar nodo, crear cuentas, desarrollar contratos, usar los contratos, ...
- Acceder al nodo desde fuera:
  - HTTP JSON RPC, WS RPC, IPC RPC,
  - Web3js, Web3j...
- Desarrollar una aplicación node.
- Desarrollar un aplicación web de cliente (SPA).
  - Repaso: html, css, js, promesas, async/await, sagas, webpack,
- Truffle:
  - Compilar, despliegue y migraciones, desarrollar scripts y clientes web, pruebas, ...
- Drizzle:
  - Integración React-Redux,
  - Repaso: React, Redux,

# Comunicación App-Nodo

- Una aplicación externa debe comunicarse con un nodo de la red Ethereum para realizar transacciones, usar los contratos inteligentes, consultar la cadena de bloques, etc...
- Para comunicare con un nodo: JSON RPC
  - <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/JSON-RPC>
  - Protocolo de llamadas a procedimientos remotos ligero, sin estado, intercambiando JSON.
  - HTTP, WS, IPC, ...
    - Soporte full duplex (ws, ipc) requerido para soportar suscripciones/notificaciones a eventos.
- Comunicarse usando la librería web3.js
  - Para comunicarse con el nodo ethereum desde una aplicación JavaScript usando este lenguaje.
    - <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/JavaScript-API>
  - Existen librerías para otros lenguajes web3j para java, ...

# Web3 JavaScript app API

- Documentación:
  - Versión web3.js 0.2x.x
    - <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/JavaScript-API>
  - Versión web3.js 1.0
    - <https://web3js.readthedocs.io/en/1.0/index.html>
    - Cambios en muchas funciones, añade promesas y mantiene callbacks, emisores de eventos para seguir los diferentes estados por los que pasa una acción, ...
- La librería JavaScript Web3.js ofrece una interface más amigable para acceder a los nodos.
  - Internamente usa JSON RPC.





# Geth

- Opciones de línea de comandos para configurar acceso RPC.

```
$ geth --help
```

```
API AND CONSOLE OPTIONS:
```

```
--rpc           Enable the HTTP-RPC server
--rpcaddr value HTTP-RPC server listening interface
                 (default: "localhost")
--rpcport value HTTP-RPC server listening port (default: 8545)
--rpcapi value  API's offered over the HTTP-RPC interface
--ws           Enable the WS-RPC server
--wsaddr value  WS-RPC server listening interface
                 (default: "localhost")
--wsport value  WS-RPC server listening port (default: 8546)
--wsapi value   API's offered over the WS-RPC interface
--wsorigins value Origins from which to accept websockets requests
--ipcdisable    Disable the IPC-RPC server
--ipcpath       Filename for IPC socket/pipe within the datadir
                 (explicit paths escape it)
--rpccorsdomain value Comma separated list of domains from which
                    to accept
                    cross origin requests (browser enforced)
--rpcvhosts value Comma separated list of virtual hostnames from
                    which to accept requests (server enforced).
                    Accepts '*' wildcard. (default: "localhost")
```

- Ejemplo:

- Activar el servidor HTTP JSON-RPC atendiendo en el puerto 8545 desde el interface localhost:

```
$ geth --rpc --rpcaddr localhost --rpcport 8545
```

- Si el acceso se va a realizar desde un navegador Web, es necesario usar la opción `--rpccorsdomain` para indicar los dominios desde los que se puede acceder. Por defecto solo se permite el acceso desde el mismo origen.

```
$ geth --rpc --rpccorsdomain "http://localhost:3000"
```

- Usar la opción `--rpcapi` para indicar a que APIs se pueden hacer peticiones.
  - Las APIs existentes son `admin`, `debug`, `eth`, `miner`, `net`, `personal`, `shh`, `txpool`, `web3`.

- NOTA: La configuración del acceso RPC también puede hacerse desde la consola.

- Ejemplo:

```
- admin.startRPC("localhost", 8545)
```

# Ganache

- Red ligera para desarrollo
  - Interface gráfica, proporciona cuentas con dinero, mina instantáneamente un bloque para cada transacción, ...
- También ganache-cli
  - Util para especificar cuanto tiempo se tarda en minar un bloque, ...

The screenshot shows the Ganache desktop application interface. At the top, there are navigation tabs for ACCOUNTS, BLOCKS, TRANSACTIONS, and LOGS. A search bar is located on the right side of the top navigation bar. Below the navigation bar, there is a status bar displaying various metrics: CURRENT BLOCK (10), GAS PRICE (200000000), GAS LIMIT (6721975), NETWORK ID (5777), RPC SERVER (HTTP://127.0.0.1:7545), and MINING STATUS (AUTOMINING). Below the status bar, there is a section for the MNEMONIC and HD PATH. The MNEMONIC is "whale huge seven lab guitar banner anxiety kiss sight enjoy pilot warm" and the HD PATH is "m/44'/60'/0'/0/account\_index". Below this, there is a table of accounts with columns for ADDRESS, BALANCE, TX COUNT, and INDEX. Each account has a balance of 100.00 ETH and a TX COUNT of 0. The INDEX values are 0, 1, 2, and 3. There is also a small copyright notice in the bottom left corner.

| ADDRESS                                    | BALANCE    | TX COUNT | INDEX |
|--|------------|----------|-------|
| 0xdf730cA922f7E32F8D27e89c572fd11f7E34ceeE | 100.00 ETH | 10       | 0     |
| 0x548132ad62f5A38D324D17B34586217B19c07e3a | 100.00 ETH | 0        | 1     |
| 0xAa84a93fEA5810C262504f9D6237ee6137b1DA0a | 100.00 ETH | 0        | 2     |
| 0xeAcB474b6fbaaAa2e553C334E10603aC6ea04967 | 100.00 ETH | 0        | 3     |



# Ejemplos: HTTP JSON RPC

# Ejemplo: Dirección Base

- Lanzar un nodo geth desde un terminal:

- permitiendo acceso HTTP JSON RPC
- por defecto escucha en localhost:8545

```
$ geth --testnet --rpc
```

- Desde otro terminal usamos **curl** para hacer peticiones HTTP JSON.

- Consultar dirección base:

```
$ curl -X POST -H "Content-Type: application/json"
  --data '{"jsonrpc":"2.0",
         "method":"eth_coinbase",
         "id":1}' localhost:8545
```

```
{"jsonrpc":"2.0",
  "id":1,
  "result":"0x795fff0852b2f79bf4652f29cf65bd192d3252aa2"}
```

# Formato de los parámetros

- Los valores se pasan en el JSON codificados en hexadecimal.
  - Los valores numéricos se representan en hexadecimal precedidos de "0x".
    - "0x0" es 0
    - "0x400" es 1024
  - Otros tipos de valores se tratan como una cadena de bytes, representados en hexadecimal, precedidos de "0x" y usando dos dígitos hexadecimales por byte.
    - "0x" es ""
    - "0x686f6c61" es "hola"
      - *Comprobar que los ejemplos hex anteriores están bien:*

```
$ geth --testnet console 2> /dev/ttys001
> web3.toHex("hola")
"0x686f6c61"
> web3.toHex(1024)
"0x400"
```

- Algunos métodos (eth\_getBalance, eth\_getCode, eth\_call, ...) tienen un parámetro para indicar un bloque de la cadena.
  - Este parámetro puede ser el número de bloque en hexadecimal, o los strings "earliest", "latest" o "pending".

# Ejemplo: Consultar Valor del Contador

- Consultar el estado actual del contador que hemos desplegado:
  - Primero veamos cómo se codifica la llamada a **valor()** calculando el hash desde su signatura.

```
> web3.sha3("valor()").substring(0,10)
"0xecbac7cf"
```
  - Otra forma de calcularlo es usando el objeto **contractInstance** que creamos en el ejemplo del tema de uso de la consola Geth:

```
> contractInstance.valor.getData()
'0xecbac7cf'
```
  - También podemos obtenerlo del fichero `Contador.signatures` que se creó al compilar el contrato `Contador.sol` usando la opción `--hashes` de `solc` (o de `Remix`, ...).

```
119fbbd4: incr()
ecbac7cf: valor()
```

- La dirección donde se desplegó el contrato Contador era:

```
"0xe5c52e5fa9bd9cd8e78010ef53131e754bffa144"
```

- La petición HTTP JSON RPC sería:

```
$ curl -X POST -H "Content-Type: application/json"
--data '{
  "jsonrpc": "2.0",
  "method": "eth_call",
  "params": [{
    "from": "0x795ff0852b2f79bf4652f29cf65bd192d3252aa2",
    "to": "0xe5c52e5fa9bd9cd8e78010ef53131e754bffa144",
    "data": "0xecbac7cf"},
    "latest"],
  "id": 2}' localhost:8545
{"jsonrpc": "2.0",
 "id": 2,
 "result": "0x000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000d" }
```

- El campo params contiene los parámetros de eth\_call: el campo data con el método que queremos ejecutar, y el bloque de la cadena donde consultar.
- El resultado se devuelve en result: 13 ("0xd" es 13 en decimal).





# Ejemplo: Incrementar el Contador

- En este ejemplo estamos creando una transacción para modificar el estado del contrato.
- Desbloqueamos la cuenta.
  - > `var primaryAddress = eth.accounts[0];`
  - > `personal.unlockAccount(primaryAddress, "1234", 3600)`
- La codificación del método `incr()` es `"0x119fbbd4"`.
  - Se calcula igual que en el ejemplo anterior
    - > `web3.sha3("valor()").substring(0,10)`  
`"0x119fbbd4"`
    - > `contractInstance.valor.getData()`  
`'0x119fbbd4'`
  - Mirarlo en el fichero `Contador.signatures`.

- Hacemos la petición HTTP JSON:

```
$ curl -X POST -H "Content-Type: application/json"
  --data '{
    "jsonrpc": "2.0",
    "method": "eth_sendTransaction",
    "id": 3,
    "params": [{
      "gas": 200000,
      "from": "0x795ff0852b2f79bf4652f29cf65bd192d3252aa2",
      "to": "0xe5c52e5fa9bd9cd8e78010ef53131e754bffa144",
      "data": "0x119fbbd4"}]}' localhost:8545
{"jsonrpc": "2.0",
 "id": 3,
 "result": "0xb648c9a455f256fb06d55299230bf9af6832f0aeb513a94dabccdb7fe3a241a3" }
```

- Devuelve el hash de la transacción creada.

# Más Ejemplos JSON RPC

- Verlos en la página:

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/JSON-RPC>

# Ejemplos: App con Nodejs



# Web3 JavaScript app API

- Documentación:
  - Versión web3.js 0.2x.x
    - <https://github.com/ethereum/wiki/wiki/JavaScript-API>
  - Versión web3.js 1.0
    - <https://web3js.readthedocs.io/en/1.0/index.html>
    - Cambios en muchas funciones, añade promesas y mantiene callbacks, emisores de eventos para seguir los diferentes estados por los que pasa una acción, ...
- La librería JavaScript Web3.js ofrece una interface más amigable para acceder a los nodos.
  - Internamente usa JSON RPC.

- Primero hay que obtener web3.js para poder usarla en nuestros programas.

```
$ npm install web3@0.20.x
```

- Lanzamos node en modo interprete para ejecutar los ejemplos paso a paso, o le indicamos que ejecute directamente un programa contenido en un fichero:

```
$ node  
$ node <fichero.js>
```

- Hay que crear una instancia de web3 asignándole el proveedor a usar para conectarse con el nodo Ethereum.
  - Hay que tener cuidado de no modificar el proveedor si este ya ha sido asignado.
  - Para ello se puede comprobar si ya existe una instancia de web3.
  - Por ejemplo, si estamos usando MIST, o MetaMask, ya existirá una instancia web3 con un proveedor asignado.

- El código típico para hacer esto es:

```
var Web3 = require("web3"); // Cargar paquete web3  
  
if (typeof web3 !== 'undefined') { // Ya existe instancia web3  
    web3 = new Web3(web3.currentProvider); // Usamos el mismo Provider  
} else { // Usar Provider que especifiquemos.  
    web3 = new Web3(new Web3.providers.HttpProvider("http://localhost:7545"));  
}
```

Usando el nodo Ganache

- Código para desplegar un Contador

```
var primaryAddress = web3.eth.accounts[0];

var abi = [{"constant":false,, ... ETC ..."name":"Tic","type":"event"}];

var code = "0x6080604 ... ETC ... fc0029";

var MyContract = web3.eth.contract(abi);

var contractInstance = MyContract.new({
  from: primaryAddress,
  data: code,
  gas: 500000},
  function(err, contract) {
    if (err) {
      console.log("Error =", err);
      process.exit(1)
    }
    if (contract.address) {
      console.log("Contrato desplegado en",contract.address);
      process.exit(0)
    }
  }
});
```



- Consultar el valor del Contador:

```
var abi = [{"constant":false, ..... "type":"event"}];
```

```
var addr = "0xb25be7ca2686c860249dcc98beb828e82da18ce0";
```

```
var MyContract = web3.eth.contract(abi);
```

```
var contractInstance = MyContract.at(addr);
```

```
var valor = contractInstance.valor();
```

```
console.log("Valor =", valor);
```

```
console.log("Valor =", valor.toNumber());
```

- Nota: Como JavaScript no maneja números muy grandes, se usa la librería BigNumber para manejar los valores numéricos.

- Ejecución del ejemplo 2-consultar.js

```
$ node 2-consultar.js
```

```
Valor = BigNumber { s: 1, e: 0, c: [ 0 ] }
```

```
Valor = 0
```



```
var Web3 = require("web3"); // Cargar paquete web3

if (typeof web3 !== 'undefined') { // Ya existe instancia web3
  web3 = new Web3(web3.currentProvider); // Usamos el mismo Provider
} else { // Usar Provider: GANACHE
  web3 = new Web3(new Web3.providers.HttpProvider("http://localhost:7545"));
}

var abi = [{"constant":false,"inputs":[],"name":"incr","outputs":
[],"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"function"},
{"constant":true,"inputs":[],"name":"valor","outputs":
[{"name":"","type":"uint8"}],"payable":false,"stateMutability":"view","type":"function
"}, {"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"fallback"},
{"anonymous":false,"inputs":[{"indexed":false,"name":"msg","type":"string"},
{"indexed":false,"name":"out","type":"uint8"}],"name":"Tic","type":"event"}];

var addr = "0xb25be7ca2686c860249dcc98beb828e82da18ce0";

var MyContract = web3.eth.contract(abi);

var contractInstance = MyContract.at(addr);

var valor = contractInstance.valor();

console.log("Valor =", valor);
console.log("Valor =", valor.toNumber());
```

2-consultar.js

- Código para incrementar el valor del contador:

```
var primaryAddress = web3.eth.accounts[0];

var abi = [{"constant":false, ... "type":"event"}];
var addr = "0xb25be7ca2686c860249dcc98beb828e82da18ce0";

var MyContract = web3.eth.contract(abi);
var contractInstance = MyContract.at(addr);

var valor1 = contractInstance.valor();
console.log("Valor Inicial =", valor1.toNumber());

contractInstance.incr.sendTransaction({
  from: primaryAddress,
  gas: 200000},
function(err, result) {
  if (err) {
    console.log("Error =", err);
    process.exit(1)
  }
  var valor2 = contractInstance.valor();
  console.log("Valor final =", valor2.toNumber());
  process.exit(0)
});
```

-

- Ejecución del ejemplo 3-incrementar.js

```
$ node 3-incrementar.js
```

```
Valor Inicial = 2
```

```
Valor final = 3
```

```
var Web3 = require("web3"); // Cargar paquete web3

if (typeof web3 !== 'undefined') { // Ya existe instancia web3
  web3 = new Web3(web3.currentProvider); // Usamos el mismo Provider
} else { // Usar Provider: GANACHE
  web3 = new Web3(new Web3.providers.HttpProvider("http://localhost:7545"));
}

var primaryAddress = web3.eth.accounts[0];

var abi = [{"constant":false,"inputs":[],"name":"incr","outputs":
[],"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"function"},{"constant":true,"inputs":[],"name":"valor","outputs":
[{"name":"","type":"uint8"}],"payable":false,"stateMutability":"view","type":"function"},
{"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"fallback"},{"anonymous":false,"inputs":
[{"indexed":false,"name":"msg","type":"string"},{"indexed":false,"name":"out","type":"uint8"}],"name":"Tic","type":"event"}];
var addr = "0xb25be7ca2686c860249dcc98beb828e82da18ce0";

var MyContract = web3.eth.contract(abi);
var contractInstance = MyContract.at(addr);

var valor1 = contractInstance.valor();
console.log("Valor Inicial =", valor1.toNumber());

contractInstance.incr.sendTransaction({
  from: primaryAddress,
  gas: 200000,
  function(err, result) {
    if (err) {
      console.log("Error =", err);
      process.exit(1)
    }
    var valor2 = contractInstance.valor();
    console.log("Valor final =", valor2.toNumber());
    process.exit(0)
  }
});
```

3-incrementar.js

- Observar eventos Tic:

```
var abi = [{"constant":false, ... "type":"event"}];

var addr = "0xb25be7ca2686c860249dcc98beb828e82da18ce0";

var MyContract = web3.eth.contract(abi);
var contractInstance = MyContract.at(addr);

contractInstance.Tic(function(err, data) {
    console.log("Se ha producido un evento Tic:");
    if (err){
        console.log(err);
    } else {
        var msg = data.args.msg;
        var out = data.args.out;
        console.log(" * Msg =", msg);
        console.log(" * Out =", out.valueOf());
    }
});
```

- Ejecución del ejemplo 4-observar.js

```
$ node 4-observar.js
```

```
Se ha producido un evento Tic:
```

```
* Msg = Actualizado
```

```
* Out = 3
```

```
Se ha producido un evento Tic:
```

```
* Msg = Actualizado
```

```
* Out = 4
```

```
Se ha producido un evento Tic:
```

```
* Msg = Actualizado
```

```
* Out = 5
```

```
Se ha producido un evento Tic:
```

```
* Msg = Actualizado
```

```
* Out = 6
```

```
Se ha producido un evento Tic:
```

```
* Msg = Actualizado
```

```
* Out = 7
```

```
var Web3 = require("web3"); // Cargar paquete web3

if (typeof web3 !== 'undefined') { // Ya existe instancia web3
  web3 = new Web3(web3.currentProvider); // Usamos el mismo Provider
} else { // Usar Provider: GANACHE
  web3 = new Web3(new Web3.providers.HttpProvider("http://localhost:7545"));
}

var abi = [{"constant":false,"inputs":[],"name":"incr","outputs":
[],"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"function"},
{"constant":true,"inputs":[],"name":"valor","outputs":
[{"name":"","type":"uint8"}],"payable":false,"stateMutability":"view",
"type":"function"},
{"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"fallback"},
{"anonymous":false,"inputs":
[{"indexed":false,"name":"msg","type":"string"},
{"indexed":false,"name":"out","type":"uint8"}],"name":"Tic","type":"ev
ent"}];

var addr = "0xb25be7ca2686c860249dcc98beb828e82da18ce0";

var MyContract = web3.eth.contract(abi);

var contractInstance = MyContract.at(addr);

contractInstance.Tic(function(err, data) {
  console.log("Se ha producido un evento Tic:");
  if (err){
    console.log(err);
  } else {
    var msg = data.args.msg;
    var out = data.args.out;
    console.log(" * Msg =", msg);
    console.log(" * Out =", out.valueOf());
  }
});
```

4-observar.js



# Ejemplos: Cliente Web

# Cientes Web sin Blockchain

- Ejemplo: 1.1-SinContrato/index.html
  - Una página html con css y javascript embebido.
  - Muestra el valor de un contador y un botón para incrementarlo.
  - No hay nada de Blockchain.
- Ejemplo: 1.2-SinContrato/\*
  - El ejemplo 1.1 separando el css y el js en ficheros independientes, style.css y app.js.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <style>
      #valor {
        font-size: x-large;
        color: red;
      }
    </style>
    <title>Contador 1.1</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Contador 1.1</h1>

    <p>
      Valor actual = <span id="valor">???

```

## 1.1-SinContrato/index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
    <title>Contador 1.2</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Contador 1.2</h1>

    <p>
      Valor actual = <span id="valor">???
```

1.2-SinContrato/index.html

```
#valor {
  font-size: x-large;
  color: red;
}
```

1.2-SinContrato/style.css

```

var App = {

  valor: 0,

  init: function() {
    App.bindEvents();
    App.refreshContador();
  },

  bindEvents: function() {
    $(document).on('click', '#cincr', App.handleIncr);
  },

  handleIncr: function(event) {
    event.preventDefault();
    App.valor++;
    App.refreshContador();
  },

  refreshContador: function() {
    $('#valor').text(App.valor);
  }
};

// Ejecutar cuando se ha terminado de cargar la pagina.
$(function() {
  $(window).load(function() {
    App.init();
  });
});

```

## 1.2-SinContrato/app.js

# Crear Servidor Web con Nodejs

- Usar **Nodejs** para crear un servidor web de páginas estáticas que sirva los ejemplos que estamos haciendo.

- Ejecutar:

```
$ sudo npm install -g express-generator
```

```
$ express --ejs 1.3-node_server
```

```
$ cd 1.3-node_server
```

```
$ npm install
```

- Añadir en **node\_server/app.js** la línea:

```
app.use(express.static(path.join(__dirname,  
                                '../1.2-SinContrato')));
```

- Después de la línea `app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));`
- También se pueden copiar los ficheros a servir en el directorio `public`.
- Lanzar el servidor ejecutando:

```
$ npm start
```

- Lanzar un navegador y visitar la página **`http://localhost:3000`**

# Cliente Web con Web3

- Ejemplo: 1.4-ConContrato.js
  - Se ha añadido uso del contrato Contador.
  - Se crea el objeto web3, se instancia el contrato ya desplegado anteriormente, se observan eventos, ...
  - Debería modificarse el servidor web 1.2 para que sirva las pagina estáticas de este ejemplo.
  - No se ha metido un tratamiento de errores exhaustivo.
    - Añadir callbacks para detectarlos, ...



```
App = {
  Contador: null,
  contador: null,

  init: function() {
    console.log("Inicializando App.");

    App.initWeb3();
    App.initContractAbstracts();
    App.initContractInstance();
    App.bindEvents();
    App.refreshContador();
  },

  initWeb3: function() {
    console.log("Inicializando web3.");

    // Si hay inyectada una instancia de web3:
    if (typeof web3 !== 'undefined') {
      web3 = new Web3(web3.currentProvider);
    } else {
      // Uso Ganache porque no hay una instancia de web3 inyectada.
      web3 = new Web3(new Web3.providers.HttpProvider('http://localhost:7545'));
    }
  },
},
```

## 1.4-ConContrato / app.js (1 / 4)

```

initContractAbstracts: function() {
  console.log("Inicializando abstracción del contrato.");

  var abi = [{"constant":false,"inputs":[],"name":"incr","outputs":[],
    "payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"function"},
    {"constant":true,"inputs":[],"name":"valor","outputs":[{"name":"","
    "type":"uint8"}],"payable":false,"stateMutability":"view","type":"function"},
    {"payable":false,"stateMutability":"nonpayable","type":"fallback"},
    {"anonymous":false,"inputs":[{"indexed":false,"name":"msg","type":"string"},
    {"indexed":false,"name":"out","type":"uint8"}],"name":"Tic","type":"event"}];

  App.Contador = web3.eth.contract(abi);
},

initContractInstance: function() {
  console.log("Obtener instancia desplegada del contador.");

  var addr = "0x9d9d2b8e4e067a8522caf47af41c67843a8f17c9";

  App.contador = App.Contador.at(addr);

  console.log("Configurar Vigilancia de los eventos del contador.");
  App.contador.Tic((err, data) => {
    console.log("Se ha producido un evento Tic:");
    if (err){
      console.log(err);
    } else {
      var msg = data.args.msg;
      var out = data.args.out;
      console.log(" * Msg =", msg);
      console.log(" * Out =", out.valueOf());

      $('#valor').text(out.valueOf());
    }
  });
},

```

## 1.4-ConContrato / app.js (2/4)

```

bindEvents: function() {
    console.log("Configurando manejador de eventos del boton.");

    $(document).on('click', '#cincr', App.handleIncr);
},

handleIncr: function(event) {
    console.log("Se ha hecho Click en el botón.");

    event.preventDefault();

    web3.eth.getAccounts(function(error, accounts) {
        if (error) {
            console.log(error);
            return;
        }

        const account = accounts[0];

        console.log("Cuenta =", account);

        // Ejecutar incr como una transacción desde la cuenta account.
        App.contador.incr.sendTransaction({
            from: account,
            gas: 200000});
    });
},

```

## 1.4-ConContrato / app.js (3/4)

```
refreshContador: function() {
    console.log("Refrescando el valor mostrado del contador.");

    var valor = App.contador.valor.call()

    console.log("Valor =", valor);

    $('#valor').text(valor ? valor.valueOf() : "XXX");
}

};

// Ejecutar cuando se ha terminado de cargar la pagina.
$(function() {
    $(window).load(function() {
        App.init();
    });
});
```

1.4-ConContrato/app.js (4/4)