

Blockchain: Desarrollo de Aplicaciones Introducción a React y Redux

BCDA 2018

Versión: 2018-11-12

Introducción a React

Documentación:

https://reactjs.org

- Crear el UI como una jerarquía de componentes.
- Usa un DOM virtual y solo pinta modificaciones.

Componente React

• Un componente React se puede definir como:

```
• una clase que extiende React.Component.
    class Saludo extends React.Component {
        render() {
            return <h1>Hola {this.props.name}</h1>;
        }
    }

• una función.
    function Saludo(props) {
        return <h1>Hola {props.name}</h1>;
    }

    • usando notación arrow:
        const Saludo = props => (<h1>Hola {props.name}</h1>);
```

- En ambos casos, el único método que debe definirse es render().
- Para usar los métodos del ciclo de vida, un componente debe definirse como una clase.

Ciclo de Vida de un Componente React

- Todos los componente de una página siguen este ciclo de vida:
 - constructor(props): Se llama al constructor para construir el componente. Se usa para inicializar el estado, enlazar manejadores de eventos, ...
 - render(): se llama para pintarlo en la página web.
 - componentDidMount(): Se llama después pintar el componente en la página web. Aqui pueden hacerse inicializaciones que necesitan que estén creados los nodos del DOM.
 - **shouldComponentUpdate(prevProps, prevState)**: Para indicar si debe actualizarse (repintarse) el componente por un cambio en propiedades o estado. No se llama para el render inicial.
 - componentDidUpdate(prevProps, prevState, snapshot): Se llama después de actualizar el componente en la página web, tras la actualización de alguna propiedad o del estado. No se llama después del render inicial, solo para los renders causados por actualizaciones.
 - componentWillUnmount(): Se llama antes de destruir/desmontar el componente de la página web. Para hacer limpieza de cosas que hayamos hecho anteriormente.
 - componentDidCatch(error, info): Se llama cuando se produce un error en cualquiera de los métodos anteriores.

• ...

Propiedades y Estado

• Propiedades:

```
this.props
```

- Son de solo lectura.
 - Un componente nunca debe modificar sus propiedades.

• Estado:

```
this.state
```

- Un componente puede modificarse su estado.
- En el constructor del componente se crea el estado asignado valor a this.state.
 - En otro sitio debe llamarse a setState().
- Las actualizaciones del estado pueden ser asíncronas: pueden unirse varias llamadas a setState en una única actualización.

JSX

• Lenguaje para definir los componentes React como si fuesen elementos HTML personalizados.

• Ejemplo de uso:

```
<Cabecera titulo="Ejemplo" />
```

Introducción a Redux

Documentación:

https://redux.js.org

- Separar el estado de la representación.
 - La programación es difícil y suele ocurrir que se pierde el control de cómo cambia el estado de la aplicación.
 - Se pretende que los cambios del estado sean predecibles, evitando errores por interacciones incontroladas.

Tres Principios

- Hay una única fuente de datos.
 - El estado de toda la aplicación se almacena en un store.
- El estado es de solo lectura.
 - Para cambiar el estado hay que lanzar una acción que describa cómo se desea cambiarlo.
- Los cambios del estado se escriben como funciones puras.
 - Son reducers: en función del estado anterior y de la acción a realizar, devuelven el nuevo estado.

Funcionamiento

- Crear un flujo de datos unidireccional estricto.
- Se crea un store que mantiene el estado de toda la aplicación.
- En el store se definen las funciones reducers que cambian el estado.
 - Lo reducers toman como parámetro el estado anterior y la acción que describe que se quiere cambiar en el estado.
- Las acciones que ocurren se despachan al store, y este llama a sus reducers para actualizar el estado.
- El estado del store puede consultarse
- Pueden registrarse subscriptores en el store que son avisados cuando cambia el estado.